

Load	Type	Self Weight Multiplier
DL	DEAD	1
LL	LIVE	0
WL	WIND	0

(شكل رقم 3- 12)

ويتم أيضاً تحديد المعامل الذي يحدد إضافة الوزن الذاتي للمنشأ من عدمه وذلك بوضعة بقيمة 1 إذا كان يضاف وبقيمة 0 إذا لم يضاف .

* لتخصيص أحمال DL لكمرتي المنشأ نختارهم بالماوس ثم ننقر أيقونة أمر أو من القائمة Assign نختار أمر Frame Static Loads ثم Point and Uniform Span Loads فيظهر مربع الحوار (شكل رقم 3- 13) حيث نحدد به :-

Load Case Name: DL

Load Type and Direction: Forces Moments
Direction: Gravity

Options: Add to existing loads Replace existing loads Delete existing loads

Point Loads:

	1.	2.	3.	4.
Distance	0.	0.25	0.75	1.
Load	0.	0.	0.	0.

Relative Distance from End-I Absolute Distance from End-I

Uniform Load: 2

- Load Cases Name = DL
- Load Type = Forces
- Direction = Gravity
- Uniform Load = 2

* ولتخصيص أحمال LL لكمرتي المنشأ نختارهم ثم نختار نفس الأمر ونحدد بمربع الحوار (شكل رقم 3- 14) ما يلي:-

Load Case Name: LL

Load Type and Direction: Forces Moments
Direction: Global Z Project

Options: Add to existing loads Replace existing loads Delete existing loads

Point Loads:

	1.	2.	3.	4.
Distance	0.	2.5	5.	7.5
Load	0.	-20.	-20.	0.

Relative Distance from End-I Absolute Distance from End-I

Uniform Load: 0.

- Load Cases Name = LL
- Load Type = Forces
- Direction = Global
- Absolute Distance from End

- Distance = 2.5, 5 Load = -20
* ولتخصيص أحمال WL لكمرتي المنشأ نختارهم ثم نختار نفس الأمر ونحدد بمربع الحوار ما يلي:-

- Load Cases Name = WL
- Load Type = Forces
- Direction = Local 2
- Relative Distance from End
- Distance = 0,1 Load = 0
- Distance = 0.33, 0.66 Load = -10
- Uniform Load = 2